

REGOLAMENTO

divulgativo - promozionale



1° Beach TALENT Cup 2016



MIDLAND
GLOBAL SPORT

Complesso multifunzionale

"Regina del mare"

Viale del Litorale 82
Calambrone - Pisa

Anno Sportivo

2016

REGOLAMENTO DEL 1° BEACH SUMMER CUP 2016 - BEACH SOCCER - TAPPA DI CALAMBRONE

In collaborazione con **MIDLAND GLOBAL SPORT** - Via G. Pagnini 13 Rosso - FIRENZE

dal 11 Giugno al 3 Luglio 2016

Il **LIVORNO BEACH SOCCER** in collaborazione con **MIDLAND GLOBAL SPORT** organizza il **1° BEACH SUMMER CUP 2016** di Beach Soccer, presso la beach Arena dell'**Arenile di "Regina del Mare"** - Viale del Tirreno 82 - Calambrone (PI) nei giorni 16/17-23/24-30/31 Luglio divise nelle seguenti categorie:

Maschile

U.14 (per i nati 2002 e 2003)

U.16 (per i nati 2000 e 2001)

U.18 (per i nati 1998 e 1999)

OPEN (per i nati dal 1997 al 1900)

Femminile

U.16 (per le nate 2000, 2001, 2002, 2003)

U.20 (per le nate 1996, 1997, 1998, 1999)

OPEN (per le nate dal 1995 al ... 1900)

– TERMINE ISCRIZIONI MARTEDI' 31 MAGGIO 2016 –

Il **LIVORNO BEACH SOCCER**, si riserva il diritto di dare inizio al torneo nelle singole categorie, nel caso non venga raggiunto il numero minimo di 6 (sei) squadre, nel caso non abbia inizio, alle squadre già iscritte verrà restituita l'intera somma versata.

1.0 Iscrizione della squadra

Si precisa che in virtù dell'accordo di collaborazione tra la **Livorno Beach Soccer** e **Midland GS**, il torneo è aperto a tutte le squadre, maschile e femminile; regolarmente iscritte, per la stagione sportiva 2015/2016 ai campionati organizzati dal **Midland GS**.

1.1 Ogni squadra dovrà essere formata da un minimo di 6 a un massimo di 10 giocatori.

1.2 Ogni squadra, al momento dell'iscrizione, dovrà fornire l'elenco dettagliato di tutti i giocatori che partecipano al torneo. Il modulo dovrà essere debitamente compilato in ogni sua parte e sottoscritto da tutti tramite firma. Il tutto dovrà essere consegnato assieme a:

- **QUOTA ISCRIZIONE (1^ FASE) vedi data versamento QUOTA ISCRIZIONE (2^ FASE).**

- **QUOTA CAUZIONE.**

- **FOTOCOPIA DOCUMENTO DI IDENTITA'.** (tutti calciatori)

- **FOTOCOPIA DEL CERT. MED. IDONEITA' AGONISTICA o LIBRETTO SPORTIVO.** (tutti i calciatori)

- **MODULO DICHIARAZIONE ESONERO RESPONSABILITA'.** (tutti i calciatori)

- **MOD. AUTORIZZAZIONE MINORI FIRMATO DAI GENITORI.** (tutti i calciatori minori)

Tutti i moduli sono scaricabili dal sito:

www.livornobeachsoccer.it. o **www.midlandsport.it**

Di seguito rimettiamo le somme in base alle categorie:

CATEGORIE (U.14 / U.16 / U.18 /U.20 Maschile e Femminile)

QUOTA ISCRIZIONE € 50,00 (1ª fase – Gironi qualific.ne sono garantite minimo 3 gare)

€ 45 (2ª fase – Finali, sono garantite minimo 3 gare)

CATEGORIE (OPEN - Maschile e Femminile)

QUOTA ISCRIZIONE € 80,00 (1ª fase – Gironi qualific.ne sono garantite minimo 3 gare)

€ 45 (2ª fase – Finali, sono garantite minimo 3 gare)

TUTTE LE CATEGORIE (U.14 / U.16 / U.18 /U.20 / OPEN- Maschile e Femminile)

QUOTA CAUZIONE € 20,00

PER TUTTE LE SQUADRE CHE PASSERANNO IL TURNO ALLA 2^ FASE DOVRANNO VERSARE LA QUOTA DI ISCRIZIONE, € 45/40, ENTRO E NON OLTRE IL 21 Giugno (pena l'esclusione)

La "QUOTA CAUZIONE" sarà restituita al responsabile della squadra, alla fine del Torneo, in parte o totalmente salvo situazioni sanzionatorie pendenti.

Non si accettano iscrizioni incomplete o denaro consegnato a rate.

- 1.3** Una volta iniziato il torneo non sarà più possibile apportare modifiche all'elenco dei calciatori che prenderanno parte al torneo, tranne per infortuni gravi con prognosi superiore a 30 gg. previo presentazione del certificato medico o struttura sanitaria, attestante la prognosi.
- 1.4** La data e l'orario di ogni incontro non è modificabile per nessun motivo dopo la pubblicazione del calendario.
- 1.5** Si gioca in qualsiasi condizione meteorologica.
- 1.6** Si ricorda altresì che il torneo è a puro carattere amatoriale.
- 1.7** Ci affidiamo al buon senso e alla buona educazione che regna dentro ognuno di voi perché il tutto si possa svolgere nel migliore dei modi.

2.0 Quota gara

- 2.1** Le squadre sono tenute a versare, prima dell'inizio di ogni proprio incontro, agli organizzatori del torneo, la somma di **€ 5,00** come quota gara che è comprensiva del rimborso per l'arbitro.

3.0 Date di gioco

- 3.1** Sabato 11 e Domenica 12 Giugno 2016, gare dei GIRONI e FINALI categorie FEMMINILI*
- 3.2** Sabato 18 e Domenica 19 Giugno 2016, gare dei GIRONI categorie MASCHILI
- 3.3** Sabato 25 e Domenica 26 Giugno 2016, FASE FINALI categorie MASCHILI
- 3.4** Per quanto riguarda le categorie U.14/U.16/U.18/U.20 gli organizzatori, nel caso di una grossa partecipazione di squadre, si riservano il diritto di far giocare nei week-and programmati per le altre categorie e/o giovedì e venerdì , previa consultazione con le squadre iscritte.

5.0 Formula del Torneo

- 5.1** Il Torneo si svolgerà con la seguente formula (esempio a 24 squadre):

1^ FASE

Le squadre partecipanti, in base alla loro categoria, saranno divise in gironi formati da 3 o 4 squadre ciascuno, ed effettueranno gare di sola andata. sabato 11 e domenica 12 Giugno femminile, sabato 17 e domenica 18 Giugno maschile.

2^ FASE

Le prime e le seconde classificate di ogni girone e quattro delle migliori terze classificate, saranno inseriti in gironi formati da 4 squadre ciascuno, ed effettueranno gare di sola andata. sabato 25 Giugno.

Domenica 26 Luglio, Le prime e le seconde classificate di ogni girone, si affronteranno in gare ad eliminazione diretta per aggiudicarsi il titolo di Campione dell'**1° Beach Summer Cup 2016**, tappa di Calambrone.

Gli Abbinamenti saranno effettuati il giorno del sorteggio per la composizione dei gironi della 1^a Fase.

Visto lo scopo che è quello di far conoscere la disciplina del beach Soccer, gli organizzatori si riservano il diritto di creare una nuova formula per quanto concerne una massiccia partecipazione di squadre superiori a 24 unità.

- 5.2** Il sorteggio, in presenza dei responsabili e dei giocatori, verrà effettuato **LUNEDÌ 6 GIUGNO** c.a alle ore 18:30 presso il Complesso multifunzionale denominato "Regina del Mare", Viale del Litorale 82, Calambrone (Pisa), l'assenza di uno o più delegati della squadre partecipanti, non renderà nullo il sorteggio.

(ATTENZIONE – Tale data e luogo è indicativa e può subire variazione, gli organizzatori informeranno tempestivamente tutti i responsabili di eventuali cambiamenti)

- 5.3** Sono garantite per tutte le squadre partecipanti alle varie categorie minimo:

1^a FASE – 3 gare

2^a FASE – 3 gare

6.0 CLASSIFICHE

Visto la breve durata del torneo, gli organizzatori, ritengono opportuno precisare che tutte le partite dei gironi della 1^a fase e della 2^a fase, non potranno finire in parità, e per questo al termine dei tempi regolamentari le due squadre dovranno effettuare un calcio di rigore per uno, vince la squadra che realizza la rete mentre di conseguenza l'altra lo sbaglia.

- 6.1** Durante i gironi della **1^a fase** e della **2^a fase** del torneo saranno redatte le classifiche in base ai seguenti criteri:

3 Punti - Per la vittoria durante i tempi regolamentari.

2 Punti - Per la vittoria durante i calci di rigore.

1 Punto - Per la sconfitta durante i calci di rigore.

0 Punti - Per la sconfitta durante i tempi regolamentari.

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

- 1) Esito degli scontri diretti.
- 2) Differenza reti fra le squadre a parità di punti.
- 3) Differenza reti delle squadre del girone.
- 4) Sorteggio.

- 6.2** Nel caso gli organizzatori, nella formula del torneo inseriranno il passaggio del turno anche alle migliori classificate dei gironi, applicheranno i seguenti criteri in ordine elencati:

- 1) Punti acquisiti nel proprio girone.
- 2) Differenza reti fra le squadre a parità di punti (migliori terze).
- 4) Sorteggio.

- 6.3** Nella **2^a fase** del torneo, durante lo scontro diretto, allo scadere del secondo tempo di gioco persisterà la parità, le squadre si sfideranno alla lotteria dei calci di rigore ad oltranza.

7.0 PREMI

7.1 Saranno premiati tutti i giocatori delle squadre prime quattro classificate di ogni categoria, i premi varieranno in base alla posizione e saranno di natura commerciale:

Elettronica, audio, abbigliamento sportivo, accessori sportivi, ecc...

1°CLASSIFICATO – medaglia + premio commerciale a singolo giocatore.

2°CLASSIFICATO – medaglia + premio commerciale a singolo giocatore.

3°CLASSIFICATO – medaglia + premio commerciale a singolo giocatore.

4°CLASSIFICATO – medaglia

CAPOCANNONIERE DEL TORNEO – trofeo + buono abbigliamento sportivo*.

MIGLIOR GIOCATORE DEL TORNEO – trofeo + buono abbigliamento sportivo*.

MIGLIOR PORTIERE DEL TORNEO – trofeo + buono abbigliamento sportivo*.

* *Il buono abbigliamento sportivo, sarà inserito nei premi solo nel caso venga raggiunto la quantità minima di squadre partecipanti per ogni categoria.*

7.3 Il valore dell'ammontare dei premi verrà determinato in base alle squadre partecipanti.

Di massima si stabilisce che l'ammontare dei premi per la categoria:

OPEN, Maschile, sarà minimo € 1.500 (millecinque) al raggiungimento di 24 squadre.

Così divisi:

1°CLASSIFICATO – € 800 (ottocento)

2°CLASSIFICATO – € 400 (quattrocento)

3°CLASSIFICATO – € 200 (duecento)

4°CLASSIFICATO – € 100 (cento)

OPEN, Femminile, sarà minimo € 1.000 (mille) al raggiungimento di 16 squadre.

1°CLASSIFICATO – € 500 (cinquecento)

2°CLASSIFICATO – € 250 (duecentocinquanta)

3°CLASSIFICATO – € 150 (centocinquanta)

4°CLASSIFICATO – € 100 (cento)

U.14/16/18/20, maschile e femminile, sarà minimo €400 (quattrocento) al raggiungimento di 16 squadre per categoria.

1°CLASSIFICATO – € 175 (centosettantacinque)

2°CLASSIFICATO – € 100 (cento)

3°CLASSIFICATO – € 75 (settantacinque)

4°CLASSIFICATO – € 50 (cinquanta)

IL MONTEPREMI PER OGNI CATEGORIA POTRA SUBIRE RIALZI O RIDUZIONI a seconda che le squadre iscritte siano meno o di più di 24 (l'effettivo ammontare sarà comunicato durante il sorteggio)

7.4 Il buono commerciale sarà spendibile presso il negozio che sarà comunicato in seguito.

7.5 Il vincitore potrà utilizzare uno o più buoni presso lo stesso punto vendita in base all'ammontare del buono

7.6 Ogni singolo buono potrà essere utilizzato una sola volta e non darà diritto ad alcun resto in denaro nel caso in cui non venga speso interamente in un'unica soluzione.

8.0 I tempi di gara, tempi supplementari, calci di rigore

- 8.1** Per tutte le categorie, sia maschile che femminile, del torneo, in ogni fase a gironi, le gare saranno suddivise in due tempi della durata di 10' ciascuno.
- 8.2** I calci di rigore sono previsti sia nella 1^a fase che nella 2^a fase, in caso di parità dopo i tempi regolamentari le due squadre effettueranno, dopo previo sorteggio, l'esecuzione dei calci di rigore, la formula dei calci di rigore, per il beach soccer, prevede sin dal primo, la formula ad oltranza, evidenza che nel caso una squadra segni il calcio di rigore e l'altra lo sbaglia, la disputa terminerà, con l'eliminazione di quest'ultima.
- 8.3** Nella 2^a fase eliminazione diretta le gare saranno suddivise in due tempi della durata di 15' ciascuno.
- 8.4** I tempi supplementari sono previsti solo per la finale 1° e 2° posto in caso di parità, al termine dei tempi regolamentari si disputerà due tempi supplementari della durata di 5' ciascuno. Persistendo la parità al termine dei due tempi supplementari, per stabilire la vincente si procederà all'esecuzione dei calci di rigore, come precedentemente descritto.

9.0 Numero giocatori, il terreno di gara, il pallone, maglie e numerazione.

- 9.1** Numero dei giocatori:
Tutte le partite di tutte le categorie si giocano 5 Vs. 5 (4 giocatori + 1 portiere)
- 9.2** Il campo regolamentare 25x18 mt. di sabbia riportata (granulometria media).
- 9.3** I palloni utilizzati per la competizione saranno quelli ufficiali omologati "Beach Soccer world wide FIFA" n°5.
- 9.4** I giocatori dovranno indossare materiale idoneo alla disciplina, le maglie dovranno obbligatoriamente riportare una numerazione da 1 a 99, mentre sulla maglia, il nome del giocatore sopra il numero è facoltativo.

Giocatori minimi per disputare una gara

- 9.5** Ogni squadra dovrà presentarsi, per poter disputare le partite, con un minimo di 3 (tre) giocatori, in tempo utile per prepararsi alla gara ed effettuare il riconoscimento dei partecipanti da parte dell'arbitro.
- 9.6** Nel caso in cui la squadra si trovi ad avere meno di 3 (tre) giocatori , la partita non avrà inizio e verrà decretata la vittoria della squadra avversaria per 0 - 3 .
- 9.7** Se la squadra non si presenta all'orario prefissato, si aspetterà per un tempo massimo di 10' (dieci) oltre i quali l'incontro sarà decretato perso a tavolino per 0 – 3. Terrà fede l'orario prefissato, sul programma, su comunicati ufficiali, senza tener conto di eventuali ritardi. La squadra in ritardo dovrà altresì presentarsi completamente (almeno i tre componenti in lista quindi anche privi di riserve) cambiata e pronta a giocare entro i 10 (dieci) minuti di tolleranza. Se questa si presenta in un numero minore di 3 (tre) e/o non ancora non cambiata al limite dei 10' (dieci), avrà comunque perso la partita a tavolino per 3 – 0.

Sanzioni

- 9.8** Il presentarsi in un numero inferiore a 3 sarà considerato come rinuncia, a tal proposito verranno attribuite le seguenti sanzioni
- 9.9** In caso di **1^a RINUNCIA** in riferimento ai punti **9.5., 9.6., 9.7.**, la squadra oltre alla sconfitta a tavolino per 3-0 gli sarà decurtata la somma di € 10,00 dalla quota di cauzione versata al momento dell'iscrizione.
In caso di **2^a RINUNCIA** in riferimento ai punti **9.5., 9.6., 9.7.**, la squadra oltre alla sconfitta a tavolino per 3-0, e gli sarà decurtata la somma di € 10,00 dalla quota di cauzione versata al

momento dell'iscrizione, inoltre sarà esclusa definitivamente dal torneo. La decisione è inappellabile.

9.10 Il girone dove la squadra al quale sarà applicato l'esclusione dal torneo, farà sì che tutte le gare prima e dopo il provvedimento saranno considerate nulle al fine della classifica.

10.0 ARBITRI

10.1 Tutte le gare delle varie categorie saranno dirette da arbitri ufficiali

10.2 L'arbitro resterà estraneo al terreno di gioco, rimanendo cioè vicino al bordo esterno del campo.

10.3 E' severamente vietato criticare l'operato dell'arbitro e dei suoi collaboratori. Si richiede la massima collaborazione da parte di tutti i partecipanti per una buona riuscita dell'intera manifestazione.

10.4 Occorre evitare inutili scenate, urla spintoni, offese o altro durante lo svolgimento delle partite. Si ricorda che sarà inutile rivolgersi al banco per eventuali proteste.

11.0 DISTINTA DEI GIOCATORI

11.1 Il capitano della squadra, almeno 15' prima della gara, dovrà presentare all'arbitro designato la distinta dei giocatori che prenderanno parte all'incontro, la non presentazione comporterà l'impossibilità della squadra a giocare la gara fino a quando non normalizzerà la sua posizione.

11.2 La consegna della distinta in ritardo, da parte del capitano, comporterà in automatico oltre alla sanzione di € 10,00* anche l'assegnazione di 10' di attesa, dopodiché la squadra verrà considerata rinunciataria (vedi art. **9.5.**, **9.6.**, **9.7.**, per le sanzioni)

* *La somma dovrà essere pagata entro la gara successiva, agli organizzatori, che rilasceranno regolare ricevuta*

12.0 IDENTIFICAZIONE DEI GIOCATORI

12.1 La società, al momento di presentare la distinta dei giocatori che prenderanno parte alla gara dovranno allegare documento di identità riconosciuto. Non verranno considerate valide le fotocopie dei documenti, a meno che non siano autenticate da ente preposto e l'immagine del soggetto permetta il suo riconoscimento, in mancanza di tutto ciò, il giocatore non potrà prendere parte alla gara fino a quando non regolarizzerà la sua posizione.

13.0 LA FIGURA DI ALLENATORE E DIRIGENTE

13.1 Vista la finalità ludica del torneo, non sono previste le figure di allenatore o dirigente, per le squadre che schierano giocatori minorenni, i responsabili maggiorenni hanno solo il compito di vigilare e garantire un comportamento civile e rispettoso delle regole del gioco, degli spazi comuni e degli avversari, e dovranno assistere alla gara al di fuori dal terreno di gioco.

13.2 Viene fatto assoluto divieto di sostare, sedere, entrare sul terreno di gioco e nelle area delle panchine, per qualunque motivo, a tutte quelle persone che non sono i giocatori partecipanti all'incontro.

In campo e in panchina non potranno quindi esserci persone, all'infuori dei giocatori in distinta.

14.0 I CERTIFICATI MEDICI

14.1 Tutti i giocatori che prenderanno parte al torneo dovranno presentare al momento dell'iscrizione copia del certificato medico di idoneità agonistica sportiva o copia del libretto sportivo, rilasciato dalla F.I.M.S., attestante la piena l'idoneità.

14.2 Non sono validi certificati di sana e robusta costituzione.

14.3 Si fa divieto assoluto, al giocatore, in assenza del predetto certificato medico, di prendere parte alle gare in programma, fino a quando non regolarizzerà la sua posizione.

15.0 GIUSTIZIA SPORTIVA

15.1 La disciplina sportiva del torneo viene affidata agli organizzatori torneo.

16.0 Automatismo delle sanzioni

16.1 E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità:

Il giocatore ESPULSO durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva,

16.2 Gli organizzatori si riservano il diritto insindacabile di allontanare tutte quelle persone che prenderanno parte alle gare, che si macchino per fatti di violenza, o gravi atteggiamenti di minaccia verso compagni avversari, arbitro, pubblico.

16.3 Il giocatore che incorre, nell'arco del torneo nella terza ammonizione, sarà squalificato in automatico per una gara, da scontare nella gara successiva.

17.0 Regolamento Beach Soccer

17.1 Si obbliga alle società partecipanti al torneo di leggere il regolamento di Beach Soccer, consultabile tramite internet sul sito ufficiale dell'A.I.A. (Associazione Italiana Arbitri, www.aia-figc.it)

Sotto riportiamo alcune regole per lo svolgimento delle gare.

17.2 Ogni giocatore non dovrà indossare oggetti che possono provocare ferite o danni a se stesso o ad altri giocatori (orologi, orecchini, bracciali, gessi, steccature, ecc...)

17.3 Il gioco deve svolgersi lealmente in modo da non provocare danni agli altri giocatori. Non si accettano squadre che si presentano con giocatori ubriachi o sotto l'effetto di sostanze stupefacenti.

17.4 Calcio di Punizione

Tutti i calci di punizione sono diretti e devono essere effettuati nel seguente modo:

- I calciatori NON possono formare una barriera

- Il calciatore che subisce il fallo batterà il calcio di punizione, a meno che non sia seriamente infortunato, in questo caso lo batterà il suo sostituto subentrato.

- Nel momento che viene effettuato il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha calciato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato toccato da un altro calciatore.

- Se su calcio di punizione viene segnata direttamente un'autorete, quest'ultima verrà sostituita con un calcio d'angolo per la squadra avversaria.

Procedura

- Il calciatore che batte la punizione potrà fare una piccola cunetta di sabbia usando i piedi o il pallone, in modo da mettere il pallone in posizione sopraelevata.

- Il calcio di punizione deve essere effettuato entro 5" (cinque) dal fischio degli arbitri che autorizza la ripresa di gioco.

- Il calciatore non può toccare una seconda volta il pallone, prima che sia stato toccato da un altro calciatore.

- Il pallone può essere calciato in qualsiasi direzione o passato a qualsiasi compagno, incluso il portiere.

- Quando il pallone è calciato in direzione della porta avversaria, all'interno dell'area tra

il pallone e la porta avversaria, solo il portiere difendente può toccare il pallone mentre questo è in area.

In tutti gli altri casi:

Se il pallone esce da questa area, tocca il terreno, la restrizione non si applica più e tutti i calciatori possono toccare o giocare il pallone.

Infrazioni/Sanzioni

- Se un calciatore della squadra attaccante infrange la regola 12 (calci di punizione diretti):

- Viene accordato un calcio di punizione diretto alla squadra avversaria che deve essere effettuato nel punto immaginario del centro campo, mentre se è stata commessa nella metà campo opposta viene assegnato un calcio di punizione diretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

- Se un calciatore della squadra difendente infrange la regola 12 (calci di punizione diretti):

- Il calcio di punizione non dovrà essere ripetuto, se è stata segnata una rete.

- mentre, in caso sia stata segnata, alla squadra avversaria sarà accordato un calcio di punizione diretto, che verrà effettuato nel punto in cui è stata commessa l'infrazione, a meno che ciò non avvenga dentro l'area di rigore del calciatore che ha commesso il fallo, in questo caso sarà accordato un calcio di rigore alla squadra avversaria.

(per maggior chiarezza, alla fine del regolamento viene riportata una tabella riepilogativa)

17.5 Rimessa laterale (con i piedi o con le mani)

Le rimesse laterali potranno essere effettuate nei seguenti modi:

Rimessa laterale con i piedi

I calciatori della squadra difendente si devono trovare ad almeno 5 metri dal punto in cui la rimessa laterale è effettuata.

Procedura

Il pallone:

- deve essere fermo sulla linea laterale o in prossimità di essa, all'esterno del rettangolo di gioco.

- E' calciato in gioco in una qualsiasi direzione.

Il calciatore che esegue la rimessa laterale con i piedi:

- Deve avere un piede, fuori dal rettangolo di gioco, quando calcia il pallone in gioco.

- deve effettuarla entro 5" dal momento in cui viene in possesso del pallone.

- Non può effettuare la rimessa dalla linea laterale con i piedi dopo aver preso il pallone in mano per eseguire la rimessa dalla linea laterale con le mani.

Rimessa laterale con le mani

I calciatori della squadra difendente si devono trovare ad almeno 5 metri dal punto in cui la rimessa laterale è effettuata.

- deve essere fermo sulla linea laterale con una parte di ciascun piede sulla linea o all'esterno del rettangolo di gioco.

- deve effettuarla entro 5" dal momento in cui viene in possesso del pallone.

- Non può effettuare la rimessa dalla linea laterale con le mani dopo aver posizionato il pallone in mano per eseguire la rimessa dalla linea laterale con i piedi.

18.0 Espulsioni

18.1 Chi verrà espulso per qualsiasi motivo, dovrà uscire dal rettangolo e non potrà prendere più parte alla gara.

- 18.2** Per un tempo massimo di 2'. La squadra continuerà a giocare con i restanti giocatori, alla fine dei 2' la squadra sarà reintegrata dei giocatori necessari a ritornare in parità numerica.
- 18.3** I giocatori appartenenti ad una squadra ancora in competizione per un torneo, non potranno assolutamente giocare in altre squadre.
- 18.4** Chi presentasse problemi agli arti inferiori quali tagli, lesioni di vari genere ecc. e desidererà giocare ugualmente, lo può fare tranquillamente indossando calzini o eventuali fasciature, fermo restando il punto **13.1**.
- 18.5** Si ricorda a tutti che il direttore di gara, fischierà tutte quelle azioni che riterrà pericolose per l'incolumità degli altri giocatori.
- 18.6** Eventuali danni agli spogliatoi saranno addebitati, in mancanza del responsabile a tutte le squadre che hanno usufruito dello spogliatoio, si prega quindi ai responsabili di verificare, ogni qualvolta, l'integrità delle attrezzature messe a loro disposizione.

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali, in quanto compatibili.

Il comitato organizzatore, si riserva di approntare modifiche al seguente regolamento in caso di necessità e/o per un miglior svolgimento del torneo.