



TORNEO 1vs1 FIFA 22 PS4/PS5

- Luogo: Online
- Gestione del torneo su Telegram, username @Midlandgs
- Partecipanti: max 64
- Data di inizio del torneo: lunedì 10 gennaio 2022
- **Quota di partecipazione al torneo: 15€ (comprensiva di tesseramento Midland Gs 2021/22)**
- **Premi fase finale Gold: 1° posto 200€, 2° posto 100€, 3° posto 50€**
- **Premi fase finale Silver: 1° posto 50€**

STRUTTURA DEL TORNEO E CALENDARIO

- **Fase a gironi (da lunedì 10/1/22 a giovedì 13/1/22 compreso)**

16 gironi da 4 partecipanti ciascuno. Ogni partecipante disputerà quindi 3 partite. Verranno assegnati tre punti per la vittoria, un punto per il pareggio e nessun punto per la sconfitta. I primi due classificati di ogni girone si qualificheranno alla fase finale Gold. I terzi e i quarti classificati di ogni girone si qualificheranno alla fase finale Silver. Per definire la classifica finale del girone, in caso di parità di punti tra due giocatori, si utilizzeranno i seguenti criteri:

1. Scontro diretto tra i due giocatori a pari punti
2. Differenza reti generale dei due giocatori
3. Maggior numero di goal fatti
4. Sorteggio

Per definire la classifica finale del girone, in caso di parità di punti tra tre o più giocatori, si utilizzeranno i seguenti criteri:

1. Classifica avulsa (punti negli scontri diretti) tra i giocatori a pari merito
2. Differenza reti nella classifica avulsa (relativa agli scontri diretti tra i giocatori coinvolti)
3. Differenza reti generale
4. Maggior numero di goal fatti
5. Sorteggio

- **Sedicesimi e ottavi di finale (da lunedì 17/1/22 a giovedì 20/1/22 compreso) sia fase Gold che fase Silver**

I tabelloni Gold e Silver cominceranno dai sedicesimi di finale. Ogni turno della fase finale sarà in gara secca. Nel caso in cui una partita della fase finale finisca in parità, si procederà ai supplementari e poi eventualmente ai calci di rigore per decidere il vincitore.

- **Quarti di finale, semifinali e finale (da lunedì 24/1/22 a giovedì 27/1/22 compreso) sia fase Gold che fase Silver**

Ogni turno della fase finale sarà in gara secca. Nel caso in cui una partita della fase finale finisca in parità, si procederà ai supplementari e poi eventualmente ai calci di rigore per decidere il vincitore.

FORMAZIONE

E' ammesso qualsiasi schema tattico. Tutti i partecipanti potranno modificare a proprio piacimento la formazione della propria squadra.

SELEZIONE SQUADRA

I partecipanti dovranno obbligatoriamente utilizzare le squadre FUT. Non è possibile utilizzare All Stars Team, World XI, Classic XI, squadre di Club e Nazionali.

IMPOSTAZIONI PREPARTITA

La scelta del tipo di pallone e delle divise da utilizzare sarà a discrezione dei giocatori. Lo stadio dovrà obbligatoriamente essere lo stadio FUT. Le righe del campo devono essere obbligatoriamente di colore bianco.

ORGANIZZAZIONE

Ci saranno 10 minuti di cortesia dall'orario concordato per ricevere l'invito dal giocatore "in casa". Dal momento in cui il giocatore "in casa" invia l'invito, il giocatore "ospite" avrà un massimo di 10 minuti per accettare l'invito. Nel caso in cui uno dei due giocatori superi gli orari di cortesia concessi, perderà la partita a tavolino per 0 a 3.

Terminata la partita, entrambi i giocatori dovranno obbligatoriamente postare nel gruppo Telegram la foto del risultato finale scattata allo schermo Tv.

IMPOSTAZIONI CONTROLLER

Le opzioni sono personalizzabili dai giocatori.

VISUALE/TELECAMERE

Libera scelta di ogni giocatore

POST-PARTITA

Provvedimenti disciplinari (ammonizioni ed espulsioni) e infortuni non avranno valore nelle partite successive.

REGOLE PRINCIPALI

Vietato posizionare un giocatore sulla linea di porta e in area piccola durante le punizioni a sfavore.

Vietato fare "melina" in situazione di vantaggio per più di 5 minuti di gioco consecutivi.

FAIR PLAY E PROBLEMI TECNICI

Se una situazione irregolare si verifica, che sia o meno descritta in questo regolamento, il giocatore che se ne accorge deve interrompere immediatamente l'incontro e informare gli amministratori a riguardo. Se il giocatore non ferma l'incontro e continua a giocare, risulterà d'accordo con l'irregolarità e il risultato dell'incontro non verrà modificato. Inoltre, perderà ogni diritto ad aprire una protesta riguardo tale situazione dopo la conclusione del match. Le proteste devono essere aperte immediatamente o potrebbero essere rifiutate, a seconda delle circostanze.

Nel caso in cui avvengano ripetute disconnessioni per entrambe le squadre sarà possibile far ricominciare la partita dal risultato e dal minuto in cui era stata lasciata prima delle disconnessioni.

In caso di lag, è necessario comunicare la situazione all'avversario e solo nel caso in cui i due giocatori siano d'accordo è possibile creare nuovamente la partita e ripartire. Nel caso in cui un giocatore esca dalla partita, questo atteggiamento verrà conteggiato come disconnessione.

Sanzioni per insulti: per insulto consideriamo mancanza di rispetto, razzismo, insulti omofobi o altri. In caso di insulto da un giocatore verso l'altro giocatore, il giocatore colpevole di tali comportamenti verrà squalificato dal torneo. Stessa sorte in caso di insulto di un giocatore verso gli amministratori del torneo.

Qualsiasi giocatore che abbandona una partita della fase a gironi senza accordo con l'avversario, sarà considerata persa per 0 a 3 ed il giocatore avversario otterrà 3 punti. Se un giocatore lascia una partita nella fase finale perderà 0 a 3 e sarà fuori dal torneo.

Ogni controversia dovrà essere presentata agli amministratori del torneo che avranno decisione ultima e non impugnabile. E' necessario fornire SEMPRE una prova fotografica o un video della problematica occorsa.

Il regolamento rappresenta una serie di linee guida e le decisioni prese dagli admin potrebbero differire a seconda delle circostanze. L'amministrazione del torneo può cambiare queste regole in ogni momento. Nel caso in cui accade, tutti i partecipanti verranno informati.

IN BOCCA AL LUPO E BUON DIVERTIMENTO!