



REGOLAMENTO UFFICIALE MIDLAND GS

PALLACANESTRO 3x3



Schema riassuntivo

Il campo e la palla	La superficie di un campo di gioco regolamentare è da 15 x 11 m a 20 x 15. La palla ufficiale 3x3 deve essere usata in tutte le categorie.
Roster di squadra	6 giocatori. 3+3 sostituto. Nota: una gara deve cominciare con tre giocatori in campo.
Arbitri	1
Segnapunti/Cronometrista	Fornito dalla squadra prima nominata/No, previsto solo per eventi particolari
Time-out	1 per squadra a tempo. Durata di 30 secondi.
Possesso iniziale	Lancio moneta
Punteggi	1 punto e 2 punti, se segnato da dietro l'arco.
Durata del gioco e limite di punto	3x10 minuti di gioco (tempo non effettivo) NB Il tempo si ferma sulle battute dei tiri liberi.
Tempo supplementare (se previsti dal torneo)	La prima squadra a segnare 2 punti vince la gara.
Cronometro (previsto solo in gare particolari)	12 secondi. Nota: qualora un cronometro non fosse disponibile gli arbitri devono avvertire e contare gli ultimi 5 secondi.
Tiri liberi susseguenti ad un fallo sul tiro	1 tiro libero 2 tiri liberi, se il fallo è commesso dietro l'arco.
Limite di falli per squadra	3 falli di squadra per tempo
Penalità per i falli di squadra n° 4 e 5	1 tiro libero
Penalità per i falli di squadra dal 6° in poi	1 tiro libero e possesso palla
Possesso palla dopo un canestro realizzato	Palla alla difesa sotto il canestro. La palla deve essere palleggiata o passata ad un giocatore dietro l'arco. Alla squadra in difesa non è consentito di giocare per la palla all'interno del semicerchio di no-sfondamento sotto al canestro.
Possesso palla dopo una palla morta	Check dietro l'arco (in posizione centrale).
Possesso palla dopo un rimbalzo difensivo o una palla rubata	La palla deve essere passata/palleggiata dietro l'arco.
Possesso palla dopo una palla contesa	Possesso palla alla difesa.
Uscita dell'area	Valida con tocco della linea da 3 pt.
Sostituzioni	In situazione di palla morta, prima del check. Il sostituto può entrare in gioco dopo che il suo compagno sia uscito dal campo e dopo aver stabilito un contatto fisico con lui oltre la linea di fondo campo opposta al canestro. Le sostituzioni non necessitano di alcuna azione da parte degli Arbitri o degli Ufficiali di campo.

NOTE:

- Un giocatore è considerato "dietro l'arco" se i suoi piedi sono dietro l'arco e non a contatto con la linea stessa.
- Il Regolamento Ufficiale FIBA della Pallacanestro si applica in tutte le situazioni di gioco non specificamente menzionate sopra.
- Per quanto riguarda classifiche, ritiri, squalifiche e proteste si consulti il Regolamento Ufficiale della Pallacanestro.